

Alles over het vernieuwde welpenthema

## De jungle ontdekt!



Op 15 mei 2010 vond in Utrecht Scouts2day plaats. Voor tienduizenden scouts stond er een uitdagend programma klaar om het 100-jarig jubileum van Scouting in Nederland te vieren. Voor scouts tussen 7 en 11 jaar en hun leidinggevenden had deze dag een bijzonder tintje: de deuren naar de nieuwe junglewereld gingen open! Samen met Mowgli en Shanti beleefden de jeugdleden spannende en uitdagende activiteiten en leerden ze onderweg veel junglebewoners kennen.

De *Junglegids* voor jeugdleden, het verhalenboek *Jungle-avonturen van Shanti & Mowgli* en de posters van de jungle zijn vanaf nu beschikbaar via [www.scouting.nl](http://www.scouting.nl). Het handboek leiding, de online activiteitenbank en de websites voor de jeugdleden worden in het najaar geïntroduceerd. Ook zullen er in het najaar de badges van de nieuwe junglebewoners, de nieuwe vaardigheidsinsignes en het nieuwe speltakten voor de welpen worden gepresenteerd.

In dit document lees je meer over het vernieuwde thema en spelaanbod voor welpen.

### Verandering thematiek

Voor de leeftijdsgroep 7-11 jaar kenden we tot nu toe vier thema's: dolfinnen, welpen, esta's en kabouters. Uit statistische gegevens, onderzoeksresultaten en bevindingen van teamleiders blijkt dat deze thema's vooral gebruikt worden als het gaat om de 'aankleding' van een programma. Bijvoorbeeld bij de namen van de leiding, de inrichting van het lokaal of het openen en sluiten van een opkomst. Het doen van activiteiten in het thema wordt niet veel gedaan.

Het spelen volgens een bepaald thema is echter wel belangrijk bij Scouting. Het sluit namelijk aan bij de belevingswereld van kinderen en het prikkelt de fantasie. Daarnaast maakt spelen in een thema het mogelijk om op een speelse manier een diepere laag aan te brengen in de activiteiten. Tegenwoordig sluiten de verschillende onderwerpen in de thema's aan bij zowel jongens als meisjes en is het dus niet meer noodzakelijk om aparte thema's te gebruiken. Ook is het niet nodig om een apart thema voor water- en landscouts te hanteren, vanwege het kleine aantal water- en luchtgroepen en het beperkte gebruik van het huidige thema voor watergroepen.

Om het spelen in een thema te bevorderen, is voor het vernieuwde spelaanbod voor de leeftijdsgroep 7 tot 11 jaar daarom gekozen voor één thema, gebaseerd op het Jungleboek. Dit thema heeft een sterke verhaallijn en is goed toepasbaar. Het biedt voldoende structuur en handvatten voor leiding en tegelijkertijd is er voldoende ruimte voor eigen creativiteit. Het Jungleboek-thema is vernieuwd, zodat het bij deze tijd past en geschikt is voor jongens en meisjes en land-, water- en luchtgroepen. Voor de duidelijkheid en om de eenheid te bewaken, is ook gekozen voor één naam voor de gehele speltak: de welpen. Alle dolfinnen, esta's en kabouters heten vanaf 1 september 2010 dan ook welpen.

### Wat is er nieuw?

In het vernieuwde Jungleboek-thema beleven de jeugdleden de jungleavonturen samen met Mowgli en Shanti. Zij nemen de jeugdleden mee de jungle in en spelen hier spannende en uitdagende activiteiten. Door de toevoeging van het figuur Shanti kunnen ook meisjes zich goed identificeren met het nieuwe thema. Naast Mowgli en Shanti leren ze tal van junglefiguren kennen. Voor zowel water-, lucht- als landgeoriënteerde groepen zijn er herkenbare dierenfiguren te ontdekken. Zo kan elke groep op zijn eigen manier de activiteiten invullen binnen het vernieuwde thema. De avonturen zijn beschreven in een aantal nieuwe verhalen, te vinden in het boek *Jungle-avonturen van Shanti & Mowgli*.

Voor kabouters, dolfinnen en esta's betekent het spelen in een nieuw thema veel verandering. Ook de namen veranderen: je eigen leidingnaam past niet meer in het thema en je speltak heet nu een horde. In het leidinghandboek vind je straks suggesties voor leiding- en hordenamen. Voor welpen verandert er ook het een en ander. Zo zijn er nieuwe verhalen, nieuwe figuren en zijn er bijvoorbeeld geen jachtgebieden meer.

De activiteiten in de jungle worden gespeeld samen met de junglefiguren, elk figuur heeft een eigen karakter en favoriete spellen om te spelen. Op de nieuwe junglekaart zijn acht activiteitengebieden te vinden, die allemaal iets uitdagends en verrassends te bieden hebben. Verderop in dit document vind je een beschrijving van de figuren en de activiteitengebieden. De verschillende gebieden brengen variatie in het programma.

Het behalen van de insignes wordt op een andere manier vormgegeven. Als kaderleden zien jullie de jeugdleden zich ontwikkelen in de jaren dat ze ouder worden. Het is dan ook leuk en belangrijk dat iedereen op zijn of haar eigen niveau aan het werk kan. Binnen het vernieuwde thema is er veel ruimte en houvast om de jeugdleden te sturen in die ontwikkeling. Dit doen we door welpen de kans te geven per activiteitengebied een insigne te halen. Per activiteit zijn er drie niveaus mogelijk, zodat iedere welp op zijn of haar niveau mee kan doen en voldoende uitdaging heeft.

Tot slot: met het vernieuwen van het thema veranderen ook de opening en sluiting van een opkomst. Verderop in dit document lees je hierover meer. Tijdens de landelijke raad in juni 2010 wordt een voorstel besproken om de teksten van de wet en belofte aan te passen. De nieuwe teksten vind je verderop in dit document.

### **Onveranderde aspecten**

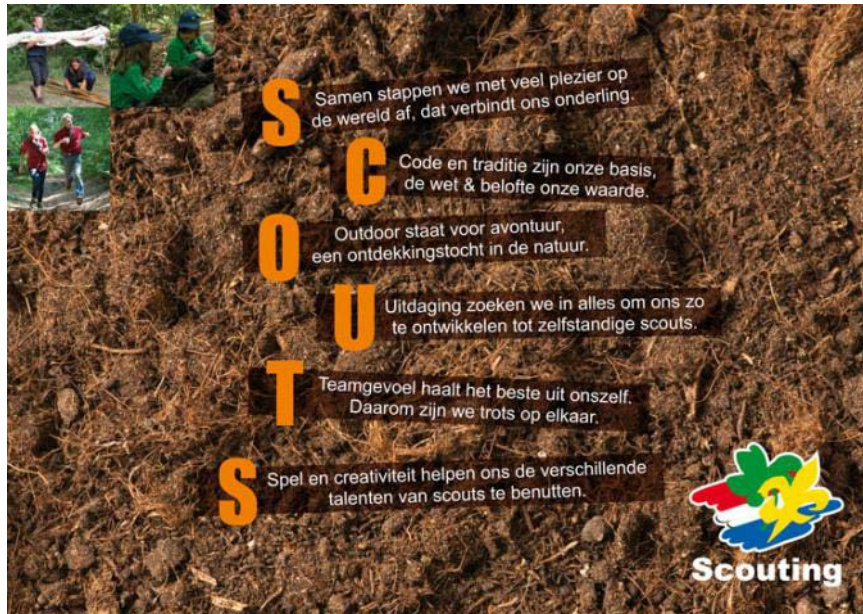
Natuurlijk zijn er ook aspecten die niet veranderen:

- De nieuwe Jungleboek-verhalen zijn gebaseerd op de originele verhalen van Rudyard Kipling.
- Bekende themafiguren als Baloe, Bagheera en Mowgli komen terug in de nieuwe verhalen.
- De indeling van de groep (horde) in nesten en het werken met een helper en een gids blijven bestaan.
- De herkenbaarheid van de activiteitengebieden en de uitgebreide beschrijvingen van themafiguren uit het dolfijnthema komen terug in het nieuwe junglethema.
- Enkele onderdelen uit het kabouterthema blijven bestaan, zoals het alfabet. Deze onderdelen worden wel aangepast aan het junglethema.
- De ruimte en de vrijheid voor leiding om zelf de fantasie te gebruiken en zelf activiteiten te bedenken die kenmerkend waren voor het esta-thema, blijven bestaan.

## Meer informatie over het nieuwe spelaanbod

### Spelvisie SCOUTS

De basis van het Scoutingspel is en blijft het gedachtegoed van Lord Baden-Powell. In de kern is dat het ontwikkelen van jeugd en jongeren door middel van een plezierige vrijetijdsbesteding. Over de hele wereld passen Scoutinggroepen dit gedachtegoed nog wekelijks toe in geweldige Scoutingactiviteiten. In het kader van het vernieuwingstraject 2010 is de spelvisie van Scouting opnieuw geformuleerd in het herkenbare woord SCOUTS.



#### Waar staan de elementen van SCOUTS voor?

**Samen** stappen we met veel plezier op de wereld af, dat verbindt ons onderling.

*Dit element staat voor de betrokkenheid die we als scouts hebben met de maatschappij, voor de onderlinge verbondenheid die we als scouts over de hele wereld met elkaar voelen en voor het internationale aspect binnen Scouting.*

**Code** en traditie zijn onze basis, de wet & belofte onze waarde.

*Dit element staat voor onze normen en waarden (onze 'spelregels'), onze ceremoniën en het fundament van Scouting..*

**Outdoor** staat voor avontuur, een ontdekkingstocht in de natuur.

*Dit element staat voor buitenleven, de natuur is niet alleen de omgeving waarin we ons spel spelen, maar heeft ook opvoedende waarde.*

**Uitdaging** zoeken we in alles om ons zo te ontwikkelen tot zelfstandige scouts.

*Dit element staat voor de persoonlijke ontwikkeling van scouts. Scouting is niet alleen een plezierige vrijetijdsbesteding, maar biedt ook mogelijkheden om jezelf te ontwikkelen en steeds weer je grenzen te verleggen.*

**Team**gevoel haalt het beste uit onszelf. Daarom zijn we trots op elkaar.

*Dit element staat voor het werken in subgroepen (oud leert jong) en de toenemende zelfstandigheid van de jeugdleden.*

**Spel** en creativiteit helpen ons de verschillende talenten van scouts te benutten.

*Dit element staat voor het Scoutingspel zelf, de veelzijdigheid ervan, de thematiek en het aanspreken op de creativiteit (zowel in fantasie als het creatief zijn in oplossingen bijvoorbeeld).*

In deze spelvisie wordt weergegeven wat de kern is van het Scoutingprogramma en hoe we het Scoutingspel spelen. In het handboek leiding zal dit verder uitgewerkt worden.

## Globale verhaallijn nieuw Jungleboek

Hij keek naar het meisje. Ze was ongeveer even groot als hij en had grote, bruine ogen. Nu kon hij weglopen, met de fakkel de jungle ingaan, waar het meisje toch niet durfde komen. Dan had hij het geheim van het vuur! Maar het meisje wenkte hem. En zonder dat hij zelf goed begreep waarom, liep hij op haar af, met de fakkel omhooggestoken. Ze pakte de stok terug en Mowgli liet het toe. Het was natuurlijk háár fakkel. 'Shanti,' zei het meisje. Zou dat haar naam zijn? 'Mowgli,' antwoordde hij op de gok.

In de jungle van India groeit Mowgli op bij de wolven. Hij is nooit bang en begrijpt de talen van alle dieren. De wetten van de jungle kent hij allemaal. Alleen... Shere Khan, de tijger, trekt zich helemaal niets aan van deze wetten. Hij wacht zijn kans af om Mowgli te grijpen. Hij haatte deze mensenwelp. Op een dag heeft hij Mowgli te pakken. Net op dat moment komt Shanti aan met de 'rode bloem' en vlucht de grote en sterke tijger weg.

Shanti komt uit Haveli, het mensendorp aan de rand van de jungle. Na hun eerste ontmoeting is Shanti vaak in de jungle. Ze leert van Mowgli en Baloe één voor één de wetten van de jungle, het is als mens niet altijd makkelijk die te begrijpen. Mowgli leert haar alles wat hij weet, bijvoorbeeld hoe je in een boom klimt en hoe je dieren kan roepen.

In de jungle maken Mowgli en Shanti van alles mee. Zo wordt Mowgli aangevallen door de apen, redt Shanti haar broer en wordt er vergaderd over de opvolging van de wolvenleider Akela. Shanti maakt kennis met de dieren van de jungle, zoals Baloe, Bagheera, Chil, Raksha, Jacala, en Rikki Tikki Tavi. Maar, Shere Khan loert nog altijd op Mowgli. Als dat maar goed afloopt...

Lees hoe het afloopt met Mowgli en Shanti in het Verhalenboek *Jungle-avonturen van Shanti & Mowgli!*

## Beschrijving junglefiguren

**Akela** De oudste wolf. Hij is een dappere leider en vertelt graag wat hij heeft meegemaakt.



**Bagheera** Een sociaal vriendelijke panter. Hij is ook de beste jager van de jungle, omdat hij goed kan sluipen en spoorzoeken. Mowgli leert van Bagheera praktische dingen om in de jungle te overleven. Door zijn tijd bij de mensen, weet hij ook veel van hen af.



**Baloe** De leermeester van de wolven, hij geeft de jonge wolven en ook Mowgli les in de wetten van de jungle. Baloe houdt van lekker eten. Hij is een vrolijke en goedaardige beer die altijd bereid is anderen te helpen, maar als leermeester kan hij ook wel streng zijn.



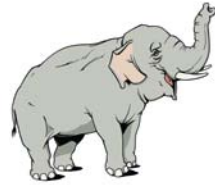
**Broer Wolf** Een goede en betrouwbare vriend.



**Chil** De wouw (vogel) bekijkt alles hoog vanuit de lucht en geeft boodschappen aan iedereen door.



**Hathi** Een olifant en één van de oudste dieren van de jungle. Door zijn grote levenservaring wordt hij door de andere dieren als leider erkend. Hathi houdt van groot. Hoe groter hoe beter! Hij gaat voor niets of niemand uit de weg.



**Ikki** Het stekelvarken, is lekker chaotisch en heel gezellig. Kletst met iedereen, en doordat ze wat chaotisch is, vertelt ze verhalen soms niet helemaal goed door. Er blijft van alles steken aan haar stekels.



**Jacala** Zwemt, net als alle krokodillen, het liefst wat rond, maar helpt je in geval van nood.



**Kaa** Weet heel goed wat hij wil. De slang is snel, slim en lenig.



**Malchi** Een echt waterdier! Is wel altijd op haar hoede en neemt het leven zoals het komt.



**Mang** De vleermuis, is meestal ergens op de achtergrond, maar hij hoort toch alles!



**Marala** De flamingo, vindt het leuk om samen te zijn. Ze houdt van eerlijkheid.



**Mor** De pauw is heel blij met zijn mooie veren. Hij laat ze graag aan iedereen zien.



**Mowgli** Mowgli kent geen angst en is altijd in voor avontuur. Hij kwam als baby bij de dieren in de jungle terecht en groeide op tussen de wolven.



**Oe** De schildpad, voordat zij iets zegt, wikt en weegt zij haar woorden.



**Raksha** Een lieve moederwolf die altijd voor haar welpen klaarstaat.



**Rikki Tikki Tavi** De mangoest, doet alles heel snel en is dol op spanning en sensatie! Verder is hij ook leergierig, lenig, slim, handig en wil hij graag anderen helpen.



**Shanti** Een meisje dat geboren en getogen is in Haveli, het mensendorp. Ze is nieuwsgierig en handelt op gevoel.



**Shere Khan** Praat niet, maar kiest direct de aanval.



**Tabaqui** De jakhals is het slijmerige hulpje van Shere Khan.



**Vader Wolf** Een goede opvoeder, streng maar rechtvaardig.



### Beschrijving activiteitengebieden

Om voor variatie in het programma te zorgen, werken we met activiteitengebieden. In het nieuwe spelaanbod zijn er acht activiteitengebieden, deze zijn voor elke speltak dezelfde:

- 1) Uitdagende Scoutingtechnieken
- 2) Expressie
- 3) Sport & Spel
- 4) Buitenleven
- 5) Internationaal
- 6) Samenleving
- 7) Identiteit
- 8) Veilig & Gezond

In de jungle vind je deze acht activiteitengebieden terug. De junglefiguren zijn niet aan één activiteitengebied gekoppeld, je kunt met de dieren op alle plaatsen in de jungle een activiteit gaan doen.



### **De raadsrots (Identiteit)**

Als dieren problemen hebben, of wijze raad willen hebben, gaan ze op langs bij de raadsrots. De raadsrots is te vinden in het bos, naast de rivier. Bij deze rots worden alle dierenproblemen opgelost. Ook kun je hier meekijken met de raad van de wolven. Bij de raad van de wolven wordt besloten wat er in de horde gebeurt. Meestal gebeurt dit door te stemmen. Als meer dan de helft van de wolven het

ergens mee eens is, dan gaat het op die manier. Akela is de leider van de horde, en neemt altijd plaats op de raadsrots. De andere wolven zoeken een plekje rond de rots.

### ***Het wolvenhol (Veilig & Gezond)***

Oost west, thuis best! Alle welpen vinden het heerlijk om na een avontuur weer lekker veilig thuis te komen. Het wolvenhol is te vinden tussen de Khaali Jagah vlakte en de raadsrots. Het wolvenhol is de plek waar je binnen lekker kunt rusten, met je vriendjes en vriendinnetjes kunt kletsen, elkaar spannende avonturen kunt vertellen en kunt schuilen als je ergens bang voor bent. Ook kun je hier alles wat je geleerd hebt aan de andere welpen leren.

### ***De Khaali Jagah vlakte (Sport & Spel)***

Zin in een potje ravotten? Wil je eens lekker een spel doen met andere dieren? Dan moet je op de open vlakte zijn! Er zijn altijd wel welpen te vinden die samen met jou willen spelen. Voor Mowgli ligt het sportveld meteen naast het wolvenhol, maar Shanti moet helaas een heel stuk verder lopen. Het veld heeft aan de ene kant bossen en aan de andere kant vind je een stuk water waar je lekker in kunt zwemmen!

### ***De Nishaani plaats (Uitdagende Scoutingtechnieken)***

Als je van spanning houdt, zoek je naar de kampvuurplaats. Hier kun je zelf oefenen met het maken van een vuurtje. Wil je een spannende speurtocht doen, dan zijn de bossen en de rivieren hier omheen helemaal jouw plekje! Wil je lekker luieren, knoop dan je eigen hangmat. Je vindt hier alle spullen die je nodig hebt voor een gezellige avond, of een spannende tocht. Ook is het altijd veilig om vuur te maken, want de rivier stroomt vlak langs de kampvuurplaats. De rivier kun je ook gebruiken om lekker te kanoën, te zwemmen, of om na een dag vol avonturen weer terug te varen naar het wolvenhol.

### ***Haveli – het mensendorp (Samenleving)***

Een hele andere wereld. In het mensendorp vind je alles wat je in de jungle niet kunt vinden. Er staan allerlei huizen, er zijn weggetjes aangelegd, de straten zijn heel goed te gebruiken voor een spelletje voetbal, trefbal of basketbal. Er zijn gezellige parkjes en er zijn vaak feestjes op het open podium. Kortom, je kunt er van alles beleven. In het mensendorp kom je ook allerlei interessante mensen tegen. Je komt bij het mensendorp door het hele oerwoud door te lopen.

### ***De ruïne Emaarate (Internationaal)***

Als je op de raadsrots staat, zie je de mooie ruïne al liggen. Er gaan allerlei verhalen rond over deze plek. Is het een kasteel geweest? Of een oude tempel misschien? Of toch een fort? Niemand die het zeker weet. Je kunt erheen met de boot via de rivier, maar je kunt ook lopen via het bos. In de ruïne kun je allerlei dingen vinden die reizigers van vroeger achtergelaten hebben. Nog steeds zijn er veel mensen die hier op bezoek komen en dingen neerleggen voor anderen. Misschien heb je zelf ook wel iets wat je in de ruïne neer kan leggen! Ben je op zoek naar een mooie schuilplaats? Die kun je ook vinden in de ruïne.

### ***De Talaab poel (Buitenleven)***

Houd je ervan om lekker in de natuur bezig te zijn? Ga dan in de poel op zoek naar alle diertjes die daar leven! Er zitten grote en kleine diertjes. Rondom de poel kun je vele soorten plantjes vinden. Over sommige plantjes zijn er zelfs verhalen dat ze levens kunnen redden, waar andere plantjes juist gewoon heel lekker zijn! Je kunt dagenlang op ontdekkingsstocht en in de natuur overnachten zonder je te vervelen. Kortom: er is van alles te vinden!

### ***De Guha grotten (Expressie)***

Houd jij ervan om lekker te knutselen? Ben je een danser, een toneelspeler, of een zanger? Dan moet je op zoek naar de verscholen grotten! Diep achter in het bos kun je de grotten vinden, waar je van alles vindt om lekker mee aan de gang te gaan! In de grotten vind je allerlei oude schilderijen, en met de verfbakjes die er nog staan kun jij ook mooie schilderijen maken, net als Mowgli en Shanti dat vaak doen. En als je diep genoeg de grotten inloopt, kun je het podium zien waarop je jouw kunsten kunt laten zien. Er zijn altijd wel andere welpen te vinden die graag willen zien wat jij kunt!



## **Openen en sluiten**

Elke keer als je met de welpen bij elkaar komt, begint en eindigt de opkomst op een speciale welpenmanier. De leiding staat bij de raadsrots, de plek waar Akela verhalen vertelt aan de welpen en waar iedereen bij elkaar komt als er iets belangrijks te bespreken is.

De manier van openen en sluiten is vernieuwd, hieronder de tekst ervan. In de *Junglegids* (en straks in het handboek leiding) staan er ook foto's bij, zodat je goed kunt zien hoe het gaat.

### Openen

Het openen gaat zo: alle welpen staan per nest in een rijtje achter elkaar. De gids voorop en de helper achteraan. De leiding roept: 'Yalahi'.

Alle welpen antwoorden: 'Yalahi' en komen in een kring staan.

Iedereen zegt de openingstekst en beweegt erbij.

We zijn weer in de jungle, (ga stevig staan, handen in je zij)  
we gaan op avontuur, (loop naar voren)  
doen supergave dingen, (ga stevig staan, handen in je zij)  
iets anders ieder uur, (loop naar achter)  
slingeren aan lianen, (pak de liaan vast, eerst met je rechterhand, dan je linkerhand erbij)  
trotseren de rivier, (maak een roeibeweging alsof je een peddel vasthoudt, eerst links, dan rechts)  
speuren door de jungle, (doe je hand boven je ogen, kijken van links naar rechts)  
zijn vriend van mens en dier! (pak elkaars handen vast met gekruiste armen)  
Yalahi! (laat elkaars handen los en gooi je armen in de lucht terwijl je springt)

### Sluiten

Bij het sluiten, komen de welpen weer bij elkaar bij de raadsrots.

Iedereen staat in een kring met gekruiste armen en elkaars handen vast en zegt:

'We verlaten nu de jungle, maar komen zeker terug!

Yalahi!' (laat elkaars handen los en gooi je armen in de lucht terwijl je springt)

## **Wet en belofte**

Met het vernieuwen van het spelaanbod voor alle leeftijdsgroepen, is er ook gekeken naar het aanpassen van de wet en belofte. In de huidige situatie is het namelijk zo dat de teksten van de verschillende leeftijdsgroepen niet allemaal op elkaar aansluiten. Ook zou een aantal teksten qua taalgebruik gemoderniseerd mogen worden. Tot slot wilden we de teksten meer passend maken voor de betreffende leeftijdsgroep. Het voorstel voor de nieuwe teksten van wet en belofte wordt besproken op de landelijke raad in juni 2010. Het voorstel is als volgt:

### **Belofte:**

Ik beloof (met de hulp van God) mijn best te doen een goede welp te zijn.

Iedereen te helpen waar ik kan en me te houden aan de welpenwet.

Jullie kunnen op mij rekenen.

### **Welpenwet:**

Een welp speelt samen met anderen in de jungle.

Een welp is eerlijk, vriendelijk en zet door.

Een welp zorgt goed voor de natuur.

## Wat vind je waar?

In dit document hebben we informatie over het nieuwe thema uiteen gezet. Wil je meer lezen? Dat kan in:

- Verhalenboek: *Jungle-avonturen van Shanti & Mowgli*  
Een mooi geïllustreerd boek met negen verhalen over de avonturen die Mowgli en Shanti samen beleven in de jungle. Heel geschikt om voor te lezen aan je welpen!
- Junglegids  
Het doe- en leesboek voor de welpen! Welpen kunnen hier hun eigen gegevens invullen en die van hun vriendjes/vriendinnetjes, lezen over jungletechnieken en oefenen met bekende liedjes en yells. Ook lezen welpen wat Scouting precies is, waar wat hoort op je Scoutfit en welke insignes je als welp kunt halen. Welpen kunnen met het boekje in de hand actief aan de slag, maar lezen ook in korte fragmenten wat Mowgli en Shanti allemaal meemaken.
- Junglekompas (leiding handboek)  
In het handboek vind je alle relevante informatie uit het oude handboek, zoals informatie over wat kinderen van 7 tot 11 jaar bezighoudt, wat Scouting precies is en hoe je leuke en uitdagende programma's maakt. Je vindt er ook uitleg en tips over het gebruik van het nieuwe thema, bijvoorbeeld over leiding- en hordenamen, spelen in de jungle en de aankleding van je lokaal. De vernieuwde opzet van de insignes wordt uitgebreid beschreven. Daarnaast komen er een heleboel programma-ideeën en activiteiten in het boek te staan, die jou als leiding inspiratie en ideeën geven om leuke en uitdagende activiteiten voor welpen te organiseren. Deze programma's zijn aangepast aan de nieuwe activiteitengebieden en spelvisie SCOUTS. Een 'must have' voor iedere leiding!
- Online activiteitenbank  
Hier vind je allerlei activiteiten geschikt voor welpen, en aangepast aan de spelvisie SCOUTS, de activiteitengebieden en het nieuwe thema. Je kunt programma's downloaden, maar ook zelf input leveren.